



## La Seiche, archi Seiche

**Thématique du trésor :** Écologie

**Type de cachette :** multicache

**Difficulté :** 2/5

**Durée :** 1 h

**Accessibilité :** Idéal pour les enfants



*Hello, hello... Soyez les bienvenus à Noyal-Châtillon-sur-Seiche les amis. Notre promenade du jour vous fera découvrir les bords la Seiche, depuis le parc des Monts Gaultier au cœur de la ville.*



*Cette petite rivière longue de 97km et des brouettes coule d'est en ouest depuis le département de **La Mayenne**, et rejoint la Vilaine, juste avant Le Boël à Bruz.*



*Et le parc est un vrai lieu de détente où l'on peut faire du vélo, du jogging, laisser les enfants se défouler sur les aires de jeu...ou ne rien faire et s'asseoir sur un banc pour écouter la nature.*



*Chouette, on va se la couler douce !*



*Euh, faut l'dire vite car ce parcours mobilisera votre sens de l'observation, de l'orientation et votre mémoire. Toujours partants ?*

*Attention, ce parcours contient **une question sek'rète**. Veillez à ce que la localisation et le son de votre téléphone soient activés : un bruit retenti lorsque vous êtes dans la zone !*



*Départ sur le parking près du pont sur la Seiche - Place Joseph Cugnot [gps][["N 48°02.307'", "W 1°40.003'", "48.0384500", "-1.6667167"](#)]*

### Etape 1 : Saint-Léonard (N 48°02.3210000' / W 1°40.0750000')



*Prendre le passage Saint-Léonard pour rejoindre Saint-Léonard.*



*Eh les gamins, on n'attend pas Barbobec ?*



*Quel bon vent t'amène ?*



*La culture mon jeune ami... car un homme sans culture ressemble à un zèbre sans rayures !*



(à l'oreille de Panosolec) Je sens qu'il n'aime pas beaucoup ma marinière...



Savez-vous que Noyal-Châtillon-sur-Seiche est née de la fusion de Noyal-sur-Seiche et de Châtillon-sur-Seiche en **1993** ? Et que la commune est située à l'emplacement d'une ancienne forêt ?



Que la Seiche est un affluent de la Vilaine, ça on sait déjà !



Savez-vous aussi que la ville la ville possède un joli patrimoine dont le joyau est cette église Saint-Léonard ?



**Construite sur un éperon rocheux, l'église Saint Léonard porte des traces de plusieurs époques architecturales. Elle abrite une crypte romane en forme d'hémicycle.**

De quel siècle date-t-elle ?

Notez ce nombre qui vaut A. A = \_\_\_\_\_



Cette église est vouée à Saint-Léonard, patron des prisonniers. Ce dernier, prince français, cousin germain de Clovis, roi des Francs, fut un de ses principaux lieutenants à la bataille de Tolbiac (496). Mort en 559, il employa sa vie à faire le bien et à convertir. On le représente avec des chaînes. Il est responsable de plusieurs miracles : les prisonniers, en évoquant son simple nom, se trouvaient libérés de leurs chaînes.



On raconte qu'un seigneur de la Chambièrre en Saint-Armel, ayant été fait prisonnier, fit un vœu à Saint Léonard. Quand il recouvra sa liberté, il éleva dans la crypte de Châtillon l'autel et la statue de son saint protecteur.



Captivant !



**En face, au 46 de la rue du Gué, se trouve l'ancien presbytère. La lecture des 3 pancartes au mur vous permettra d'en découvrir l'histoire et d'anciennes coutumes locales.**

Les anciens de la commune se souviennent qu'enfants, ils offraient quelque chose à Noël au curé de la paroisse. De quoi s'agissait-il ?

- 1. Des gâteaux de Noël
- 2. Du tabac gris
- 3. Des fruits secs

Saisissez le chiffre qui correspond à la bonne réponse.

Notez ce chiffre qui vaut B. B = \_\_\_\_\_



*On m'avait promis la nature...*



*T'inquiètes, tu vas faire un détour par les Îles.*



Pour la suite de l'aventure, empruntez la rue du Gué.

## Etape 2 : Molène (N 48°02.3030000' / W 1°40.2350000')



*J'suis pas prêt à quitter le plancher des caches...*



*Toujours pas amphibie à ce que j'vois...*



*Espèce de marin d'eau douce !*



*Chacun son truc, moi c'est le bus !*



**L'arrêt de bus porte le nom d'une île qui se trouve au large d'un département breton. La résolution de cette charade vous donnera son nom.**

- Mon premier exprime le dédain en 2 lettres
- Mon second peut être douillet, de frelons ou d'oiseaux
- Mon troisième est une unité de mesure pour le bois stocké ou livré

Combien de voyelles comporte son nom ?

Notez ce chiffre qui vaut C. C = \_\_\_\_\_



Longez le mur du cimetière puis tournez à gauche en direction de l'entrée du parc.

## Etape 3 : La vallée de La Seiche (N 48°02.1830000' / W 1°40.2870000')



*Nous y voilà ! Bienvenue dans la zone de loisirs des Monts Gaultier et les rives de la Seiche.*



*La Seiche, la Seiche, la Seiche...tellement jolie, elle m'ensorcelle...*



*Ne jamais se fier à l'eau qui dort mon ami, La seiche en a surpris plus d'un à l'occasion de crues rapides et violentes comme en 2000, 2001 et 2020.*



*Raconte !*



*Figure-toi que l'eau est montée jusque dans certaines rues de Noyal (au hameau de la rivière*

notamment !!!), et c'est à ce moment-là que Selfie a sorti ses anti-Seiche.



*J'vois pas le rapport...*



*Sa collection de bottes en caoutchouc voyons !*



*Et son appareil photo ! Car la vallée de La Seiche est un des paysages remarquables du pays rennais. Le long de sa vallée, on rencontre souvent des lisères urbaines (parc, plaine de sport ou jardin familiaux). Elles servent de zones tampon entre la rivière et les premières habitations mais pas que !*



**A Noyal-Châtillon-sur-Seiche, le parc des Monts Gaultier abrite aussi une riche faune et flore comme le montre ce panneau.**

Parmi les espèces figurant sur celui-ci combien d'oiseaux comptez-vous ?

Notez ce chiffre qui vaut D. D = \_\_\_\_\_



*Allons nous dégourdir les jambes !*

#### **Etape 4 : Les pot'eaux (N 48°02.1660000' / W 1°40.3560000')**



*Pour la suite de l'aventure vous serez soumis à l'épreuve des pot'eaux. Soyez très observateurs ! Comptez bien tous les poteaux en bois que vous verrez sur les petits ponts (ou rigole) que vous franchirez. Cela vous servira pour résoudre la dernière énigme.*



Trois petits points en haut à droite de l'écran de votre écran vous permettent d'accéder à un bloc-note. Il vous sera très utile pour prendre des...notes justement.



*Nom de Diou, c'est une blague ?*



*Non une idée à moi, histoire de bousculer vos habitudes de promenade.*



**Dis plutôt muscler ses neurones et ses mollets. Et moi qui croyais qu'on allait se la couler douce... Attention, ça commence maintenant !**

Combien de poteaux en bois comptez-vous sur place à ce stade de la balade ?

Notez ce chiffre qui vaut E. E = \_\_\_\_\_



*Attention les amis, ce n'est que l'échauffement, il y en aura d'autres sur votre chemin...*

## Etape 5 : Les zones humides (N 48°02.055000' / W 1°40.737000')



*Eh les sportifs en herbe, j'ai une petite k'olle pour vous. Savez-vous pourquoi il ne faut pas confondre une zone humide et une zone inondable ?*



*A question bête, réponse idiote... y'a de l'eau dans les deux.*



*Perdu la marinière ! Une zone humide n'a pas toujours de l'eau en surface. Une zone inondable est une zone susceptible d'être recouverte par l'eau lors d'une inondation.*



*ET toc ! Et même que les zones humides sont essentielles car elles permettent de réguler le débit des rivières. Ce sont de vraies éponges. Elle se gorgent d'eau en hiver qu'elles libèrent progressivement en période de sécheresse.*



*On en aurait bien besoin en ce moment.*



**Et toutes ne se ressemblent pas.**

Combien de visages possèdent les zones humides sur ce panneau ?

Notez ce chiffre qui vaut F. F = \_\_\_\_\_



*Faites bien attention aux poteaux, l'épreuve est toujours en cours... Qui sera le meilleur ?*



*Pour la suite de l'aventure, affûtez votre sens de l'orientation si vous ne voulez pas que la balade tourne au labyrinthe de verdure.*



Continuez votre chemin et rejoignez la piste cyclable, puis en [gps][["N 48°02.135", "W 1°40.804", "48.0355833", "-1.6800667"](#)] prenez à droite dans le bosquet et suivez le sentier. Au bout, prendre à droite puis à gauche dans l'allée boisée. Vous devez traverser un petit pont sur la gauche puis reprendre une autre allée boisée.

## Etape 6 : L'épreuve des pot'eaux (N 48°02.174000' / W 1°40.554000')



*Attention les sportifs en herbe, l'épreuve des pot'eaux est sur le point de se terminer. Vous avez 30 '' pour mobiliser vos derniers neurones et fouiller dans votre mémoire.*



*Top chrono !*



**A l'étape 4, il fallait compter le nombre de poteaux en bois sur place. Ce n'étaient pas les seuls sur votre chemin.**

Combien en avez-vous croisé au total au cours de votre balade ?

Notez ce nombre qui vaut G. G = \_\_\_\_  
Indication: Ne pas oublier le pot'eau fictif.



En cas de trou de mémoire, une seule solution : repartir de l'étape 4.

## Etape 7 : La Cache



Les carottes seront Seiche, archi Seiche...



Tu fais quoi là ?



Je m'entraîne au cas où on ne trouverait pas le trésor.



Pas d'risk', nos amis sont trop forts ! le trésor est là tout près. Ils vont sûrement le dénicher.



**Attention, petite blague de korrigan ! L'accès au trésor n'est pas aussi simple que cela... Un cadenas protège la cache. Pour en découvrir le code, il vous faudra répondre à cette petite devinette. En quelle année a eu lieu la fusion des 2 communes qui composent Noyal-Châtillon-sur-Seiche ?**

Allez un p'tit indice pour vous aider : la réponse se trouve à l'énigme 1 (en gras)

Indication: Habitat pour volatiles

Coordinates: N 48°0(B).(E-F)(E)(C/2)' / W 1°(Gx2).(A/3)(D)(0)'



Nul besoin de détériorer le lieu de vos recherches et de respecter son environnement. Votre passage doit rester sans incidence sur la nature. Merci de ne pas détériorer la cache si vous n'arrivez pas à ouvrir le cadenas. Il vous suffit de relire l'énigme 1 pour trouver la réponse. Après ouverture, brouiller les chiffres du code. Et attention aux moustiques !



A bientôt pour de nouvelles aventures !

Scannez ce code  
et téléchargez  
notre application mobile gratuite



**Trésors de Haute Bretagne**  
Chasse aux trésors en Ille-et-Vilaine !