



Geocaching Saint-Lunaire, côté terre

Thématique du trésor : Mer
Type de cachette : multicache
Difficulté : 2/5
Durée : 1 h



Ohé matelots , une petite balade à terre, ça vous tente ?



Oh la la capitaine, ça ne vous ressemble pas... un souci de boussole ? Vous avez perdu le cap ? Nous sommes à Saint-Lunaire, station balnéaire réputée de la côte d'Emeraude pour ses plages, son panorama exceptionnel sur la mer...



Fortune de mer mon ami ! Deux ou trois bricoles à réparer sur le bateau et peut-être un rendez-vous galant. Profitons-en pour faire une virée à Saint-Lunaire.

Etape 1 : Départ (N 48°38.1880000' / W 002°6.4540000')



Garez votre voiture et partez en direction de la mairie, chef d'œuvre de l'architecte Aimé Sauffroy.



Chers amis permettez-moi de compléter ici votre visite par cette précision. Cette grande villa est la Mairie de Saint- Lunaire depuis 1967. C'est effectivement l'ancienne demeure de Monsieur Aimé Sauffroy, architecte de son état, à qui l'on doit notamment le Grand Hôtel de Saint-Lunaire.



Rendez-vous ensuite sur le lieu de la première énigme.

Etape 2 : La Poste (N 48°38.1740000' / W 002°06.6430000')



Voyons si vous avez un bon sens de l'observation.



Une fois sur place, admirez la façade du bâtiment. Combien d'animaux voyez-vous?

Enlevez 2 à ce chiffre et saisissez votre réponse.

Notez ce chiffre qui vaut A. A = _____



Voilà une bonne chose de faite ! Descendez à présent la rue de la grève jusqu'à l'énigme suivante.

Etape 3 : Blason (N 48°38.032000' / W 002°06.525000')



A l'angle de la rue se trouve une grande et élégante demeure construite par Sauffroy.



Seconde énigme en vue !



Ouvrez bien les yeux et cherchez un blason.



Additionnez le nombre d'hermines (symbole de la Bretagne) à la date indiquée sur le blason. Ensuite, additionnez tous les chiffres, jusqu'à obtenir un chiffre unique,

Par exemple si le nombre relevé est 2096, $2+0+9+6 = 17$, de nouveau additionnons $1+7 = 8$.

Saisissez votre réponse.

Notez ce chiffre qui vaut B. B = _____



Mettez-vous dos à l'église romane du 11ème siècle en [gps] ["N 48°38.023000" , "W 2°6.511000" , "48.6337167" , "-2.1085167"]



Sur votre droite et sur votre gauche remarquez les «niches» avec ou sans vierge qui sont incrustées dans les façades des maisons. Tout à fait intéressant, n'est-ce pas ?



Remontez en suivant le panneau Saint-Briac et prenez à gauche dans la rue de la Providence.



Bientôt vous découvrirez le vieux couvent en [gps] ["N 48°37.979000" , "W 2°6.494000" , "48.6329833" , "-2.1082333"] Ici vous êtes sur l'ancienne place du bourg autrefois appelée la Cohue. C'était un important carrefour commercial et l'ancienne voie principale de Dinard vers Saint-Briac. De nouveau vous découvrez une niche sur l'enceinte du couvent. Très intéressant.... Et très sympathiques ces rues de l'ancien bourg. Un petit conseil, n'hésitez pas à revenir y flâner après votre chasse au trésor.



Prenez la première rue qui descend sur votre gauche pour regagner le rond-point de la place Pontual. Au rond-point, suivez la direction de Dinard puis prenez la 1ère à gauche et rendez-vous au jalon [gps] ["N 48°38.103000" ,"W 2°6.423000" ,"48.6350500" ,"-2.1070500"]



Et empruntez le boulevard des Cap-Horniers jusqu'à la prochaine étape.

Etape 4 : Parrain (N 48°38.1030000' / W 2°06.4230000')



3ème énigme en vue moussaillons !



Au croisement des boulevards, vous découvrirez le Centre Culturel. C'est ici que toute l'année spectacles et expositions vous sont proposés. Au fond, C'est la médiathèque. Elle permet aux amateurs d'emprunter de nombreux livres, DVD ou CD.



Prêts pour l'énigme ?



Rechercher le nom du célèbre parrain qui a donné son nom au Centre. Comptez le nombre de voyelles dans son nom et son prénom et enlevez 2 à ce chiffre.

Saisissez votre réponse.

Notez ce chiffre qui vaut C. C = _____

Etape 5 : La Cache



Bien joué les gars ! Vous avez maintenant toutes les réponses pour reconstituer les coordonnées du trésor. Cap sur la cache !

Coordonnées: N 48°38.(A)97' / W 2°06.(B)0(C)'

