



## Au Pays de La Flume

**Thématique du trésor :** Légendes

**Type de cachette :** multicache

**Difficulté :** 2/5

**Durée :** 2 h

**Accessibilité :** Idéal pour les enfants



*Parcours accessible en majeure partie aux poussettes et vélos - Présence d'aires de jeu pour les enfants. Parking en [gps][["N 48°09.241", "W 1°46.277", "48.1540167", "-1.7712833"](#)]devant le collège Saint-Gabriel.*



*Abracadabra !!! Bienvenue les amis au Pays de la Flume. La légende raconte qu'ici, les arbres abritent des lucioles aux pouvoirs magiques. Qui les approche devient automatiquement heureux ! Alors si ça vous dit un peu de bonheur dans un monde de brutes, suivez-moi !*



*Des lucioles magiques ? Où ça ? Je pose mon menhir et j'arrive....*



*Ne t'emballes pas trop vite, le bonheur est fragile parfois....*



*Même pas peur ! Amélie, ma luciole à moi, va bientôt s'éteindre définitivement.... Il faut que je la remplace !*



*Soit ! Partons au pays de lucioles magiques, au pays de la Flume !*



*Avant de pénétrer dans ce petit monde peuplé de créatures magiques, il faudra marcher un peu et rejoindre l'entrée de la forêt en [gps][["N 48°09.338", "W 1°46.283", "48.1556333", "-1.7713833"](#)].*

### Etape 1 : Entrez dans la légende ! (N 48°09.3620000' / W 1°46.6340000')



*Restez sur vos gardes les amis, vous allez entrer dans un bois envoûtant où la vie pétille.*



*Nom d'un menhir, ça promet !*



*Est-ce que je vous ai dit que les lucioles s'appellent des flumettes ? Elles sont protégées par les*

*arbres et le petit peuple de la Forêt.*



Cinq hectares de bois ont été achetés par la commune dans les années 1990. Dans le cadre de son engagement environnemental, elle y a planté de nombreuses espèces locales ces dix dernières années pour réduire ses émissions de CO2. On y trouve aussi une multitude de petits chemins propices à la balade et à la découverte de la nature.



*Et c'est là qu'elles vivent les flumettes ?*



**La rumeur dit que chaque arbre abrite une colonie de Flumettes. Mais ne les attrape pas qui veut, alors c'est ici que commence votre quête les amis...**

Ce bois dans lequel vous vous apprêtez à entrer porte un nom. Lequel est-il ?

Le bois de Bourgogne alors  $A = 2$

Le bois de Champagne alors  $A = 4$

Le bois de Bordeaux Alors  $A = 6$

Notez ce chiffre qui vaut A.  $A = \underline{\quad}$

Indication: relire la première phrase de l'énigme, un indice s'y cache



*Touchons du bois pour ne pas nous perdre !*



*Un poil peureux l'garçon mais toujours le bon mot... prenez à droite et franchissez le pont.*



**IMPORTANT :** Au cours de votre périple au Pays de La Flume, vous franchirez des ponts. Chacun d'entre eux a son importance et vous feriez bien de tous les compter pour arriver au bout de l'aventure. Leur nombre est un sésame indispensable pour reconstituer les coordonnées du trésor, parole de fée !



*A l'entrée du bois, prenez l'avant dernier sentier sur la gauche.*

## **Etape 2 : Les ruines (N 48°09.5050000' / W 1°46.7330000')**



*Ne vous fiez pas à cette nature calme et reposante... Qui ne la respecte pas, s'expose aux représailles du petit peuple.*



*On vous aura prévenu !*



*Ici s'est tenue il y a bien longtemps une bataille entre farfadets, korrigans et moldus aux cœurs tourmentés, une bataille de sortilèges et autres coups du sort qui firent trembler toute la forêt, du sol à la cime des arbres.*



Et même les pierres n'ont pas résisté...



**Vous voilà devant des ruines. N'ayez crainte, elles n'abritent plus aucun esprit de la forêt... quoique.**

Mais de quelles ruines s'agit-il ?  
Des ruines d'un manoir alors B = 1  
Des ruines d'un château alors B = 3  
Des ruines d'un moulin alors B = 5

Notez ce chiffre qui vaut B. B = \_\_\_\_  
Indication: Bat fort pour Don Quichotte



Mais quelle est donc cette rivière ?



La Flume mon ami ! On approche... il vous faudra rejoindre l'autre rive pour atteindre les panneaux situés de l'autre côté et résoudre l'énigme suivante.



Mille millions de marteaux, si j'avais un menhir...



Laissez les ruines sur votre gauche et continuez jusqu'au jalon [gps][`"N 48°09.575","W 1°46.698","48.1595833","-1.7783"`] puis virez à gauche.

### Etape 3 : La Flume (N 48°09.522000' / W 1°46.746000')



Cherchez la rivière où l'eau est source de vie pour la faune comme pour l'homme. Ici chaque espèce joue un rôle bien défini dans l'écosystème...



Même les lucioles ?



**Surtout les lucioles...mais cet équilibre est fragile et souvent remis en cause par l'homme.**

Combien comptait-on de moulins en activité sur la Flume au XVIII<sup>e</sup> siècle ?

Notez ce chiffre qui vaut C. C = \_\_\_\_  
Indication: Blanche Neige a la réponse



Allez hop les aventuriers, on avance si on veut avoir une chance de trouver une luciole de remplacement à Amélie.



Suivez le sentier qui longe la Flume jusqu'au jalon suivant en [gps][*"N 48°09.450"*,*"W 1°46.867"*,*"48.1575000"*,*"-1.7811167"*]



*Oh un pont !*



*Nom d'une baguette magique, n'oubliez pas de les compter !*



Ici, la commune de Pacé poursuit son action en faveur de la biodiversité avec l'implantation récente de nouveaux espaces boisés (8 000 arbres plantés aux essences diverses telles que chêne, châtaignier, merisier...) sur 4 hectares, en agrandissement des 5 ha existants du bois de Champagne. Objectif : Absorber le carbone.



*Je sens qu'on s'approche... Qui dit arbre, dit colonie de lucioles non ?*



*Qui dit lucioles, dit aussi petit peuple protecteur...Chacun de ces arbres est leur demeure.*

#### **Etape 4 : Le gardien des lucioles (N 48°09.340000' / W 1°46.871000')**



Et voilà qu'au détour d'un méandre de la rivière apparaît un arbre majestueux dont les branches s'étendent comme les bras d'un géant bienveillant, effleurant presque la surface de la Flume, toute proche. Ses feuilles, d'un vert profond (en été), bruissent doucement sous la brise, comme chuchotant des secrets anciens.



*Poudre, j'ai peur ! Il y a un arbre qui nous regarde bizarrement.*



*Chuttttt ! Et arrête de trembler, tu vas finir par réveiller le gardien des Lucioles !*



*Ah, c'est lui ?*



**Le Gardien, comme on l'appelle, est plus qu'un simple arbre. La légende raconte qu'il est l'âme d'un ancien druide qui, ayant consacré sa vie à protéger la forêt, a choisi de se transformer en arbre pour veiller éternellement sur les lucioles.**

Saurez-vous reconnaître cette essence d'arbre à partir de ces feuilles ?

Notez le chiffre qui correspond à la bonne réponse

1.Châtaignier 2.Chêne 3.Erable

Notez ce chiffre qui vaut D. D = \_\_\_\_\_



Indication: Producteur de glands



*T'inquiète, il nous écoute... Voici son message.*



*Tu parles aux arbres maintenant ?*



*Secret de fée et poudre de perlinpinpin...Il m'a dit direction le pont de singe !*

## Etape 5 : Le pont de Singe (N 48°09.3350000' / W 1°46.7720000')



*Nom d'une patacitrouille ! Encore un pont ! N'oublie pas de le compter dans ta liste Rouledépecs.*



*Et toujours pas l'ombre d'une luciole magique...*



**La magie est partout Rouledépecs, il suffit de croire et de chercher au bon endroit.**

A côté du pont, un panneau signale l'existence de circuits de randonnées. De combien de lettres se compose le nom propre du circuit estampillé d'un point rouge. Retirez 2 à ce nombre.

Notez ce chiffre qui vaut E. E = \_\_\_\_\_



*Pour la suite de l'aventure, 2 options s'offrent à vous. Soit longer La Flume en prenant à gauche (et c'est plus long), soit prendre tout droit sur le sentier aménagé pour rejoindre le jalon suivant [gps][°N 48°09.235", "W 1°46.928", "48.1539167", "-1.7821333"].*



*J'en ai ras le menhir ! J'veais leur dire deux mots à tous ces arbres gardiens de lucioles.*

## Etape 6 : Les arbres des naissances (N 48°09.2360000' / W

## 1°46.9280000')



*Tu ne crois pas si bien dire ! Ici on a planté plein d'arbres pour mettre à l'honneur ceux qui sont nés à Pacé depuis l'an 2 000.*



*Ouais ben ils ont oublié les lucioles magiques qui vont avec !*



**Les lucioles magiques c'est comme le sucre dans le café, on les sent mais on ne les voit pas...**

A quelle essence d'arbre est associée l'année 2011 ? Comptez le nombre de voyelles.

Notez ce chiffre qui vaut F. F = \_\_\_\_\_

Indication: Fantasia



*Continuez sur la droite en direction du Pont Amelin. Traversez la route prudemment puis rejoignez le point suivant [gps][N 48°09.241", "W 1°47.023", "48.1540167", "-1.7837167"]. Continuez tout droit jusqu'à la prochaine étape.*

## Etape 7 : Salix babylonica (N 48°09.0800000' / W 1°47.2270000')



*Savez-vous que les arbres sont symbole de vie, de croissance mais aussi de sagesse et de résistance ?*



*Je dirai même plus, ils sont le symbole par excellence de la vie en perpétuelle évolution.*



*Attention les amis, voilà notre druide des temps modernes, toujours prêt à donner de supers pouvoirs à n'importe quel bout de bois !*



**En face de vous sur la gauche, un arbre au port retombant constitué de longues branches lianes. On le trouve fréquemment au bord des pièces d'eau. Il peut atteindre 10 à 30 mètres de hauteur et peut consommer jusqu'à 400 litres d'eau par jour à l'âge adulte.**

De quelle espèce s'agit-il ? Combien de consonnes contient le nom commun de cet arbre (sans l'article) ?

Notez ce chiffre qui vaut G. G = \_\_\_\_\_

Indication: Arbre à larmes



*Cet arbre est symbole de nostalgie pour les uns et d'immortalité ou de renaissance pour les autres.*



*Poudre, tu crois qu'il abrite aussi des lucioles magiques ? Amélie (ma luciole) s'affaiblit au fil des énigmes...*



*(Pensive) La légende parle d'une source cachée de lumière sous un vieux pont. Il paraît que les lucioles magiques s'y regroupent autour de cristaux luminescents pour se recharger. Peut-être que c'est là que nous devons aller.*

## Etape 8 : Le Pont de Pacé (N 48°08.9630000' / W 1°47.3050000')



*Voilà le pont !*



*Eh oh les lucioles... on est là ! Sortez de La Flume ! Montrez-vous un peu...*



Le pont qui enjambe la Flume date du XII<sup>e</sup> siècle. C'est l'un des derniers exemples de pont médiéval dans la région. Il a connu des aménagements successifs et continus entre les XVI<sup>e</sup> et XVIII<sup>e</sup> siècles et a été récemment restauré. Il est aujourd'hui classé au titre des Monuments Historiques.



**Construit en pierre de schiste, calcaire et granit, il mesure 45 m de long...**

Combien d'arches possède ce pont ?

Notez ce chiffre qui vaut H. H = \_\_\_\_\_



*Nom d'une amphore ! De qui se moque-ton ? Pas l'ombre d'une lumière à l'horizon....*



*Noir c'est noir, il n'y a plus d'espoir... Retournez sur vos pas et prenez le chemin à droite, puis franchissez à nouveau la Flume et continuez sur le sentier.*



*Pensez à ajouter ce pont à votre liste. Vous en aurez besoin tout à l'heure...*

## Etape 9 : Un pont c'est tout ! (N 48°09.0270000' / W 1°47.1810000')



*Si ce n'est le vieux pont, c'est peut-être celui-ci qui abrite les lucioles... Une erreur dans la légende, ça peut arriver....*



*Et les erreurs peuvent mener à des découvertes encore plus belles.*



*Ici nous sommes au niveau de l'ancien bief qui servait à amener de l'eau à la roue de l'ancien moulin du Pont de Pacé. Celui-ci a été détruit dans les années 70 et on a réaménagé la zone pour restaurer la continuité écologique des cours d'eau.*



ça manque de menhirs !



**Peut-être mais ça favorise la circulation du poisson et ça contribue à l'équilibre naturel de la rivière.**

Au fait les amis, savez-vous ce que l'on appelle un bief ? 1. Un bras artificiel 2. Un bras articulé 3. Un bras cassé Relevez la réponse qui correspond à la bonne affirmation

Notez ce chiffre qui vaut I. I = \_\_\_\_\_



*Pssstttt, ajoutez aussi ce pont à votre liste !*

## Etape 10 : Le 6ème sens (N 48°09.1450000' / W 1°47.0440000')



Pour résoudre l'énigme suivante, vous devrez obligatoirement passer par le Jalon suivant [gps][`"N 48°09.103","W 1°47.083","48.1517167",-1.7847167"`]



*A partir de ce point, utilisez le sortilège du 6ème sens !*



*Ah oui et c'est quoi les ingrédients ?*



*Une pincée de mystère, une cuillère de curiosité et un soupçon d'observation ! Observez bien votre environnement immédiat. Une plante en particulier borde le sentier. Saurez-vous la reconnaître ?*



*Faites une photo ou notez son nom dans le bloc note (les 3 petits points en haut à droite de l'écran). Continuez ensuite jusqu'au jalon suivant en [gps][`"N 48°09.129","W 1°47.101","48.1521500",-1.7850167"`]*



**Et répondez à cette petite devinette (les enfants, faites appel à vos parents)**

A celui des accusés je pourrais être mis sans pour autant l'être à celui de la société.  
Combien de lettres dans ce mot ?

Notez ce chiffre qui vaut Z. Z = \_\_\_\_\_

Indication: sur le terrain



*Une fois la réponse trouvée, marchez jusqu'au prochain pont (à noter dans votre liste) et optez pour le sortilège de Traversée Ludique*



*Encore un coup du sort !*





### **Non, une pincée de rire, trois éclats de sourire et un soupçon d'observation !**

Ce joli petit détour par l'un des méandres de La Flume vous aura permis de révéler votre sens de l'observation. Quelle plante orne à la fois le sentier situé au jalon N° 1 de l'étape et le pont de bois que vous venez de traverser ? Combien de voyelles dans ce mot ? retranchez ce chiffre de celui de la devinette pour obtenir la réponse à l'énigme

Notez ce chiffre qui vaut J. J = \_\_\_\_\_



*Une ultime étape vous attend pour retrouver le chemin de la sortie. Surtout n'oubliez pas de compter le pont....*

## **Etape 11 : Le compte est ponts... (N 48°09.1720000' / W 1°46.8500000')**



*(parle à sa luciole) Amélie, tiens bon ! On n'a jamais été aussi près de pouvoir raviver ta flamme.*



*Un, deux, trois...*



### **Depuis le début de la balade vous avez compté les ponts... Vérifiez ici que vous n'en avez pas oublié car cela vous fermerait à jamais la porte du bonheur.**

Combien de ponts avez-vous franchi au total pendant votre balade au pays de La Flume ?

Notez ce chiffre qui vaut K. K = \_\_\_\_\_

Indication: Sur la route du pont de Pacé



*Et maintenant vous savez ce qu'il vous reste à faire pour trouver une luciole magique !*

## **Etape 12 : La Cache**



*Fin de l'aventure les amis ! Besoin d'un petit sortilège pour trouver le trésor ?*



*Nom d'un menhir, Donne-moi plutôt une bonne pioche et un rocher à casser, et je te trouverai tout ce que tu veux !*



*Nul besoin de dégrader l'environnement pour trouver les lucioles, votre recherche doit rester sans incidence pour la nature.*



### **Si tous les chemins mènent à la cache, celui de droite est le plus court.**

A vous de jouer !

Indication: Chez le gardien !

Coordinates: N (A)(E)°0(K+H).(I)(B)(D)' / W 1°(H+J)(G).(C)(H)(F)'



Le spot final a été réalisé et posé par les services techniques de la ville de Pacé. Merci de respecter leur travail.

Après la découverte du trésor, continuez toujours tout droit pour rejoindre le parking de départ, juste à votre gauche à partir de ce point [gps][`"N 48°09.179","W 1°46.274","48.1529833",-1.7712333"`]



*A bientôt pour de nouvelles aventures !*

Scannez ce code  
et téléchargez  
notre application mobile gratuite



**Trésors de Haute Bretagne**  
Chasse aux trésors en Ille-et-Vilaine !