



## Un k'assdale pour Pluzinkopec

**Thématique du trésor :** Commerce

**Type de cachette :** multicache

**Difficulté :** 2/5

**Durée :** 2 h

**Accessibilité :** Idéal pour les enfants



*Ventre dieu les amis.... J'ai comme une p'tite faim. Voyager dans le temps, ça creuse. Ah, j'aperçois un village. Reste plus qu'à trouver une taverne accueillante.*



*Bienvenue sur le site médiéval de Chevré mon ami ! Pour la pitance c'est par là, suis-moi...*

### **Ce parcours fait partie de la grande quête 2023, l'Aventure Médiévale.**

*En dérobant les K'roniques d'Anne de Bretagne, Pluzinkopec (votre nouveau copain) a chamboulé le Moyen-Age dans les Marches de Bretagne... Depuis son larcin, les pages se ternissent et s'effacent peu à peu... menaçant de faire disparaître ce trésor médiéval.*

**Votre mission :** relever 12 défis afin de sauver les K'roniques d'Anne de Bretagne au terme d'une ultime épreuve. Chacune d'entre elles vous permettra de reconstituer tout ou partie d'une des 6 pages qui constituent ces k'roniques.



*Dans ce nouvel épisode de l'Aventure médiévale, Kronomec se transforme en coach sportif pour aider Pluzinkopec à rester en forme dans son périple dans le temps. Mais c'est sans compter sur les conseils de Marcel alias « Chasse et Pêche », expert local en expériences sportives naturelles.*



*Oh là, tavernier ! Prépare-moi un pichet, j'ai grand'soif !*



*Garez-vous sur le parking en [gps][["N 48°11.734","W 1°27.446","48.1955667","-1.4574333"](#)]. Prévoyez des bottes en hiver et des chaussures de rando et une bouteille d'eau en été. Prendre le sentier qui longe l'étang par la droite.*

### **Etape 1 : Château d'eau (N 48°11.6760000' / W 1°27.5430000')**



*Bois sans soif tu vas être servi ! Voici l'étang de Chevré. Il a été créé au Moyen Âge sur 22 hectares, sans doute à cause de la motte castrale. Il servait autrefois de vivier à poissons mais pas que...*



*Je ne suis pas venu que pour une partie de pêche, j'ai des k'roniques à sauver et un creux dans l'estomac j'te rappelle !*



Action, réaction ! Sais-tu que les mottes castrales sont apparues vers l'an mil ? Il y en a environ 280 en Ille-et-Vilaine. Les châteaux à motte comportent en général une tour, en bois puis en pierre ensuite, et une enceinte appelée « Basse-cour », le tout délimité par un talus et un fossé. La basse-cour est un lieu de vie et c'est là qu'on a une chance de trouver des victuailles.



On y va en bateau ? Kronomec mon ami, je ne vois qu'une tour et elle est au milieu de l'eau.



**Cette tour surgie de nulle part est en fait une évocation de la partie manquante de la motte castrale que vous découvrirez tout à l'heure.**

A l'aide du panneau présent sur place pouvez-vous déterminer son diamètre ?

Notez ce chiffre qui vaut A. A = \_\_\_\_\_

Indication: Semestre ou demi-douzaine



ah non, ça ce n'est qu'une entrée...en matière. Une mise en bouche si tu préfères, le meilleur est à venir. Allez hop, en p'tite foulée !

## Etape 2 : Au pont et au moulin (N 48°11.6980000' / W 1°27.6160000')



j'ai déjà vu ce pont là quelque part... voyons voir dans les k'roniques peut-être, page... page 2 ou 3. A moins que Marcel...



Le poisson c'est bon pour la mémoire ! Tu devrais en manger. Tiens, ce pont par exemple, on le dit romain mais c'est pas vrai. On pense que les petites structures présentes sur la face de celui-ci, côté étang, sont en fait des pêcheries.



Oh Kronomec, je voyage léger. Je n'ai pas le commencement d'une canne à pêche. Adieu carpe, brochet....



**Observez bien le pont.**

Combien de petites ouvertures comptez-vous face à l'étang ?

Notez ce nombre qui vaut B. B = \_\_\_\_\_

Indication: Dans le panneau



Et ces petites ouvertures permettaient aussi de réguler le niveau de l'étang pour alimenter la roue à aube du moulin à grain.



Tu ne chercherais pas à me rouler dans la farine par hasard ?



Au fait, c'est qui ce Marcel ?



Traverser le pont puis continuer jusqu'au moulin. La roue à eau tourne toujours...

### Etape 3 : La chapelle (N 48°11.5440000' / W 1°27.5900000')



Allez hop, hop...un p'tit détour par la chapelle et on file à la Motte



Cette chapelle des XIe et XIIe siècle fait partie de l'ensemble castral. Un peu comme si on avait mis l'église au milieu du village.



Est-ce que le chanoine fait toujours table d'hôtes ? Marcel m'a parlé d'un civet de lièvre...



**Cette chapelle est dédiée à Saint-André. Après de nombreuses transformations, elle a finalement été vendue en hangar agricole à la Révolution.**

Quelle est la largeur initiale de cet édifice roman ?

Notez ce chiffre qui vaut C. C = \_\_\_\_\_



Le chanoine ? tu es sûr ? Le seigneur de ces lieux peut-être car la Châtellenie de Chevré est restée aux mains des seigneurs de Vitré jusqu'au XVe siècle.



Allons du côté de la Motte pour le savoir !

### Etape 4 : La motte (N 48°11.5620000' / W 1°27.6160000')



Où sont les cuisines ? Et les cuisiniers ? Pas de victuailles ni de vin (avec modération) en vue... Fripouille, tu m'as promis des étoiles et je n'ai que même pas la queue d'un casseroles.



Tu as de la réserve pourtant ! J'aperçois de gentils bourrelets qui débordent de tes braies. Avec mon programme K'omme Kronomec, tu auras une silhouette plus élancée qu'une flèche d'arbalète.



Mieux vaut faire envie que pitié ! Si seulement j'avais écouté Marcel...



**D'après l'historien Michel Brand'Honneur, la tour de Chevré a été édifée entre 1155 et 1160. Placée sur une butte de 42 m de diamètre et 11 m de haut, c'était l'une des plus importantes d'Ille-et-Vilaine.**

En quelle année, la tour de pierre a-t-elle remplacée celle en bois ? Ne retenez que le chiffre des centaines.

Notez ce chiffre qui vaut D. D = \_\_\_\_\_  
Indication: A droite de la k'arte



Descendre ensuite vers l'étang. Pour la suite de l'aventure, il faudra en faire tout le tour.

## Etape 5 : Carpe et diem (N 48°11.7640000' / W 1°27.1830000')



Quand un homme a faim, mieux vaut lui apprendre à pêcher que de lui donner un poisson. Prends-en de la graine, Pluzinkopec !



J'en ai ras la coiffe de tes conseils ! C'est quoi le menu maintenant ?



En p'tite foulée, les amis, le tour de l'étang ne vous prendra que 45 minutes. Et vous allez faire quelques belles prises.



**L'étang de Chevré abrite une mosaïque d'habitats humides et aquatiques. On peut y observer une faune et une flore diversifiée au fil du sentier de randonnée. Certaines espèces peuvent cependant y être pêchées.**

Quel est le poids de la plus grosse carpe pêchée dans l'étang de Chevré ?

Notez ce nombre qui vaut E. E = \_\_\_\_\_



Bon maintenant on va se la jouer K'arpe sur table Kronomec !

## Etape 6 : Un poisson en cache un autre (N 48°11.7460000' / W 1°27.0910000')



Ah je vois, Môssieur joue les difficiles.... Sais-tu pourtant que la carpe a été longtemps servie à la table des rois ?



Trop d'arêtes, beaucoup trop d'arêtes d'après Marcel.



Essayons le Brochet alors à moins que ton Marcel ne préfère le poisson rouge !



**L'homme a modifié les cours d'eau et supprimé les zones humides, menaçant ainsi les zones de reproduction du brochet. Ici sur le site de Chevré, on les a restaurés ce qui permet à l'espèce de se reproduire en milieu préservé.**

En quel mois de l'année, le brochet pond-t-il ses œufs ? Quel son rang dans l'année ?

Notez ce chiffre qui vaut F. F = \_\_\_\_\_



Grrrrr, c'est une bonne pitance qu'il me faut. Ce freluquet va finir par me faire perdre un os !

## Etape 7 : Rencontre inattendue (N 48°11.7780000' / W 1°26.7010000')



Encore un p'tit effort Pluzinkopec. Promis, tu pourras reprendre ton souffle sur le pont qui enjambe l'étang.



Mon souffle va bien, merci ! C'est mon estomac qui crie famine.



Vraiment ? Là j'entends rien du tout.



Normal, tu fais la sourde oreille.



Faisons diversion ! Sais-tu qu'il y a des ragondins ici ?



Ça se mange ?



**Non, c'est une espèce nuisible pour l'environnement. Il fragilise les berges en creusant des terriers, détruit les nids des oiseaux aquatiques et cause des dégâts dans les cultures. Et pourtant, il a été introduit en Europe pour sa fourrure.**

Savez-vous à quelle époque ?

- 1 .Au XVIIIe siècle
- 2. Au XIXe siècle
- 3 .Au XXe siècle

Relevez le chiffre de la bonne réponse et ajoutez 3 à celui-ci

Notez ce chiffre qui vaut G. G = \_\_\_\_\_



J'en ai plein les braies cette fois-ci ! Marcel, Maaarcel... Est-ce qu'il me reste une chance de traverser les âges sans mourir de faim ?

## Etape 8 : Règlement de compte (N 48°11.7850000' / W 1°27.0190000')



Mais c'est qui ce Marcel ? invisible mais très envahissant tout de même. De la concurrence déloyale oui.



Non, un expert de la nature d'où son surnom « Chasse et Pêche ». Il connaît le coin comme sa poche et est ink'ollable sur la nature et sur les anguilles.



**Hélas, elles sont en danger de disparition. Découvrez les raisons de cette possible prochaine extinction en lisant le panneau sur place. Il vous aidera aussi à discerner le vrai du faux dans les deux affirmations suivantes.**

**Affirmation 1** : L'anguille est un poisson migrateur. Elle parcourt 12 000 km au cours de sa vie.

**Affirmation 2** : La civelle, l'anguille jaune et l'anguille argentée sont trois espèces différentes.

Si affirmation 1 vraie alors  $H = 4$

Si affirmation 2 vraie alors  $H = 2$

Notez ce chiffre qui vaut H.  $H = \underline{\hspace{2cm}}$



*Cours Marcel, cours vite ! Si je t'attrape, je te cloue au pilori !*



*Et moi je reste sur ma faim...*

## Etape 9 : La Cache



*Nul de détériorer les lieux de vos recherches. La nature est un écrin qu'il faut préserver alors on compte sur vous. Merci de ne prélever qu'un badge par membre de l'équipe. D'autres joueurs vous suivent...*



**L'aventure touche à sa faim... euh à sa fin les amis. Il ne vous reste plus qu'à trouver le trésor.**

Haut les coeurs les amis !

Coordinates: N 48°(B-3).(G+D)(A)(C+1)' / W 1°(E+5).(F)(H)(C)'



*Je l'aurai un jour, je l'aurai....*



*Même pas en rêve ! A bientôt les amis pour de nouvelles aventures médiévales !*

Scannez ce code  
et téléchargez  
notre application mobile gratuite



**Trésors de Haute Bretagne**  
Chasse aux trésors en Ille-et-Vilaine !