



Défense d'entrer

Thématique du trésor : Commerce

Type de cachette : multicache

Difficulté : 2/5

Durée : 1 h



Oyez, oyez gentes dames et damoiseaux, nous voilà dans cette bonne ville de Fougères, au cœur de Marches de Bretagne. La position est stratégique et la mission simple : défendre l'indépendance du Duché de Bretagne !

Ce parcours fait partie de la grande quête 2023, l'Aventure Médiévale.

En dérobant les K'roniques d'Anne de Bretagne, Pluzinkopec (votre nouveau copain) a chamboulé le Moyen-Age dans les Marches de Bretagne... Depuis son larcin, les pages se ternissent et s'effacent peu à peu... menaçant de faire disparaître ce trésor médiéval.

Votre mission : relever 12 défis afin de sauver les K'roniques d'Anne de Bretagne au terme d'une ultime épreuve. Chacune d'entre elles vous permettra de reconstituer tout ou partie d'une des 6 pages qui constituent ces k'roniques.



Garez-vous sur le parking du Stade en [gps][["N 48°21.238", "W 1°12.901", "48.3539667", "-1.2150167"](#)] (gratuit). Traversez prudemment le boulevard (passage piéton) et empruntez la rue des Fontaines jusqu'en [gps][["N 48°21.211", "W 1°12.640", "48.3535167", "-1.2106667"](#)]. Attention, la fin du parcours n'est pas accessible aux poussettes !



Cette rue mène au Château. Jusqu'au XVIIIe siècle, elle fut la principale voie d'accès en venant de Rennes.

Etape 1 : Départ : Au pied du Château (N 48°21.2470000' / W 1°12.6450000')



Motte Castrale au départ, le Château de Fougères se démarque des autres constructions féodales par sa position. Situé au fond de la Vallée du Nançon, il s'élève sur un éperon rocheux bénéficiant de la protection naturelle de marais alimentés par la rivière mais aussi des collines et plateaux alentours.



Peste soit de l'Anglois au nord (la Normandie appartient aux rois d'Angleterre), de l'Anjou et du Maine à l'est (sous la coupe des rois de France) !



Ces puissants voisins n'ont qu'une envie : fouler la terre bretonne pour en grappiller des territoires voire dominer le Duché de Bretagne.



Tiens-toi bien le Plantagenêt... Que trépasse si je faiblis !



Bien essayé Queen Aman ! Le premier château de Fougères, édifié en bois en l'an mil, est réduit en cendres par le roi d'Angleterre, Henri II Plantagenêt au 12^e siècle.



C'était sans compter sur la pugnacité du Baron Raoul II de Fougères qui entame la reconstruction du château dès 1176 mais cette fois-ci, en pierre.



Ses descendants puis les seigneurs de Lusignan améliorent encore par la suite les fortifications du château. Au XIV^e siècle, de nouvelles constructions apparaissent autant pour embellir que protéger.

Parmi elles, l'imposante tour qui se trouve devant vous. Elle porte le nom d'un personnage de légende. Quel est-il ?

- Viviane alors A = 1
- Clochette alors A = 2
- Mélusine alors A = 3

Notez ce chiffre qui vaut A. A = _____



Nom d'une arbalète Pluzinkopec, ce château est à lui seul un véritable concentré d'histoire d'architecture militaire de la seconde moitié du Moyen Âge.



Raison de plus pour en faire le tour, tour par tour et sans détour...

Etape 2 : Place Raoul II (N 48°21.276000' / W 1°12.533000')



Au pied du Château, les douves alimentées par la rivière le Nançon. De récents travaux ont permis de rétablir son cours initial afin de faciliter la circulation des poissons.



Des aménagements sont en cours au pied du château, côté nord. Un Centre d'Interprétation de l'Architecture et des Patrimoines (CIAP) de Fougères devrait ouvrir fin 2024. Dès lors, deux possibilités s'offrent à vous pour rejoindre le site de l'énigme, soit contourner par le Boulevard J. Fauchoux, soit emprunter la promenade Pauline Montembault.



Ventredieu, quelle est cette autre tour à l'aplomb de la promenade ?



La Tour des Gobelins...une sorte de donjon. Il date du XII^e siècle. Au pied, la poterne d'Amboise construite plus tard, au XV^e siècle par les Ducs de Bretagne.



Une porte... pas de pont ? Si le poisson circule, il n'en est pas de même pour les assaillants.



L'existence du château de Fougères n'est pas un long fleuve tranquille... Peste soit de l'Anglois et de tous les autres !



Rancunière ! Il n'empêche que le baron Raoul II a subi une sévère déculottée.

Mais au fait, c'était quand exactement ?
Additionnez tous les chiffres entre eux et divisez le résultat par 2

Notez ce chiffre qui vaut B. B = ____
Indication: Avec le nom de la place



Si j'étais vous, à ce stade du parcours, je profiterai de la vue sur le Château.



Jusqu'au XIXe siècle, la place Raoul II était la place du marché aux cochons.

Etape 3 : Le Château (N 48°21.2670000' / W 1°12.4790000')



Ah, voici l'entrée du château... Serions-nous attendus ?



De pied ferme ! Savez-vous que cette forteresse est composée de trois cours et chacune a une fonction précise ? Et nous sommes à l'entrée de la première. On l'appelle l'avancée et c'est le seul point de passage avant d'atteindre la Basse-Cour. En cas d'attaque, les assaillants seraient pris au piège entre les tours et les courtines.



Holà maraud, laisse-nous entrer céans !



Ça, ça va être une autre paire de manche. Il faut d'abord franchir un fossé, puis un pont et enfin une lourde porte en bois.



La porte d'entrée du château était autrefois protégée par deux herses précédées d'une passerelle mobile qui peut être retirée ou détruite en cas d'attaque.



L'art de la guerre...

Les 3 tours situées à l'entrée du château s'appellent la Tour de Guémadeuc (à droite), la Tour Saint-Hilaire (carrée et au centre) et Tour de Hallay (à gauche).

Observez bien la façade de la Tour Saint-Hilaire. Combien de meurtrières comptez-vous ?

Notez ce chiffre qui vaut C. C = ____



Direction le quartier médiéval à présent. Empruntez la rue de la Pinterie puis la rue de la Fourchette tout de suite à droite

Etape 4 : La Porte Notre-Dame (N 48°21.2450000' / W 1°12.4760000')



Encore une porte ?



Et pas n'importe laquelle ! Celle-ci date des XIV^{ème} et XV^{ème} siècles. Au départ la ville fortifiée comptait 4 portes d'accès. Il ne reste plus que celle-ci, la Porte Notre-Dame.



(admiratif) : Archères, machicoulis, canonnières, pont-levis... mieux qu'une pancarte défense d'entrée



Et tu oublies la niche contenant la statue de la vierge... On appelle ça la protection divine.



Sous le pont, le Nançon...toujours lui. Il est à l'origine du développement économique de la ville à défaut d'en faciliter la défense.

Le Nançon a permis l'installation de nombreux moulins à Fougères. Ici les moulins de la Tranchée rappellent l'activité des meuniers. Combien y-en-a-t-il ?

Notez ce chiffre qui vaut D. D = ____



Si j'étais vous, je passerai la tête par la petite porte à droite...



Passez la Porte Notre-Dame puis empruntez la rue Foskeraly (vue sur les fortifications Sud et le jardin de la Pinterie).

Etape 5 : Place du Marchix (N 48°21.1600000' / W 1°12.4730000')



Sais-tu ma douce amie que Fougères a été une cité très prospère au Moyen Âge ?



Toi tu as quelque chose à me demander...



Tout à l'heure, tout à l'heure... nous voici Place du Marchix au cœur du quartier médiéval.



Je me languis...



Entourée de maisons du XVII^e siècle aux façades à pans de bois, la place du Marchix constitue le premier emplacement du marché au cœur du bourg primitif.

Sur place, 3 maisons attirent l'œil tout particulièrement. Additionner leur N° de rue puis divisez-le par 9

Notez ce chiffre qui vaut E. E = _____

Etape 6 : Dans la rue des tanneurs (N 48°21.1310000' / W 1°12.4610000')



Ici l'on comptait en espèces sonnantes et trébuchantes. La rivière Le Nançon a permis l'installation de drapiers, teinturiers et tanneurs dans la cité.



Activité traditionnelle à Fougères, la tannerie est mentionnée dans les manuscrits du XIIe siècle. Les peaux provenant de l'élevage local étaient lavées dans les eaux du Nançon et tannées au moyen d'écorces broyées, le tan.



Les étoffes écarlates, c'est eux aussi ?



Et comment ! Les eaux du Nançon étant paraît-il de qualité supérieure, la ville reçut le privilège quasi exclusif de teindre en couleur écarlate. Draps et autres étoffes de laine firent alors la renommée des artisans de la ville.



De quel fleuve, le Nançon est-t-il un affluent ?

- La Vilaine alors F = 3
- Le Couesnon alors F = 6
- La Sélune alors F = 9

Notez ce chiffre qui vaut F. F = _____

Indication: Dans sa folie...



Sur la rive gauche du Nançon, un lavoir. On peut encore apercevoir les foyers utilisés par les lavandières. Celles-ci utilisaient les cendres de fougères pour laver leur linge car elles apportaient la soude et la potasse nécessaires à un bon lavage.



Vous aimez les surprises ? Suivez-nous !



Longez le lavoir par la route, puis le bord du Nançon jusqu'à un petit pont. Rejoignez ensuite la carrière de Savigny. Elle servait à alimenter le chantier du château au XIIe siècle.

Etape 7 : La Maison de Savigny (N 48°21.1400000' / W 1°12.5000000')



Une seule issue pour accéder à l'énigme suivante : la rue de Savigny



Ah la Maison de Savigny...Bel exemple de maison des XIVe et XVe siècle. Elle a été restaurée dans

les années 1990.



Rien ne vaut une tour. Question de sécurité !



Là t'es plus dans l'thème ma douce...



Ma douce ? On n'a pas gardé les arbalètes ensemble dis-donc.



On aurait dû? Regarde-moi cette maison, les ouvertures larges au rez de chaussée laissent supposer une activité artisanale, (toiles, tanneries). Et tu as vu ces fenêtres à meneaux ? Quelle K'lasse !



Pas top pour faire les carreaux !



Observez la maison et plus particulièrement la partie avec des pans de bois.

Combien de carreaux au total comptez-vous sur les fenêtres à meneaux ?

Notez ce nombre qui vaut G. G = _____

Indication: Un meneau est un élément structural vertical en pierre de taille, bois ou fer qui divise la baie d'une fenêtre ou d'une porte.



Fin de l'aventure les amis, rendez-vous sur les lieux du trésor et les k'roniques reprendront encore plus de couleurs !

Etape 8 : Laissez-passer (la cache)



Nul besoin de détériorer l'environnement du trésor, ni son contenant. Merci de ne prélever qu'un badge par membre de l'équipe, d'autres joueurs vous suivent...



Eh Pluzinkopec, est-ce qu'on ne risque pas de les perdre dans ce dédale de ruelles ?



Que nenni ! Nos amis sont malins... Un indice tout de même : par la rue de Lusignan, ils devront passer.

A l'assaut ! Que trépasse si je faiblis....

Indication: Auprès de la bûche

Coordinates: N 48°(BxA).(C+1)(F)' / W 1°(G-4).(E+1)(E-D)(F)'



A bientôt pour de nouvelles aventures hautes en couleur !

Scannez ce code
et téléchargez
notre application mobile gratuite



Trésors de Haute Bretagne
Chasse aux trésors en Ille-et-Vilaine !